

ଆସ ବାଘ ଗଣିବା

୧. ମହାବଳ ବାଘ, କଲରା ପତ୍ରିଆ ବାଘ ଓ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ ବିରାଡି- ଜାତୀୟ ଜୀବ ମାନଙ୍କ ପାଇଁ ନିମ୍ନରେ 'ବାଘ' ଶବ୍ଦର ପ୍ରୟୋଗ କରାଯାଇଛି । ଏ ଜୀବମାନଙ୍କର ଗଣନା(Census) କରିବା ପାଇଁ ସେମାନଙ୍କ ପାଦ ଚିହ୍ନ ଖୋଜି ଚିହ୍ନିବାକୁ ହୋଇଥାଏ ।
୨. ଜଙ୍ଗଲରେ ବାଘ ପାଦ ଚିହ୍ନ ଖୋଜିବା ପାଇଁ ଜାନ୍ତୁଆରୀ ମାସଟି ବଛାଯାଇଅଛି । ଏ ସମୟରେ ଜଙ୍ଗଲ ଭିତରେ ଥଣ୍ଡା ଓ ପାଗ ଶୁଖିଲା ଥିବାରୁ ଗଣନା କାର୍ଯ୍ୟ ନିର୍ବିଘ୍ନରେ ହୋଇପାରେ । ଏ ସମୟରେ ଜଙ୍ଗଲର ଘଷଡା କମି ନ ଥାଏ ତେଣୁ ବାଘର ଗତିବିଧି ସାମିତ ଥାଏ ।
୩. ବାଘ ଗଣନା ସମୟରେ ବାଘ ପାଦ ଚିହ୍ନକୁ ବିଭିନ୍ନ ରାସ୍ତା, ନଦୀ କୂଳ ଓ ଶୁଖିଲା ନଦୀ-ନାଳ ମଝିରେ ଖୋଜାଯାଏ । ଘଷ ଜଙ୍ଗଲ ମଝିରେ ନ ଚାଲି ଜିପ୍ ରାସ୍ତା, ପାଦ ଚଲା ରାସ୍ତା, ଜହ୍ନ ଚଲା ରାସ୍ତା ଇତ୍ୟାଦି ସ୍ଥାନରେ ଚାଲିବାକୁ ବାଘ ଭଲପାଏ ।
୪. ଜଙ୍ଗଲ ଭିତରେ ବିଭିନ୍ନ ରାସ୍ତା ଗୁଡ଼ିକ ଯଦି ପଥୁରିଆ ବା ଟାଣ ମାଟିରେ ହୋଇଥିବେ ସେଥିରେ ପାଦଚିହ୍ନ ମିଳିବା ସହଜ ନୁହେଁ । ତେଣୁ ପ୍ରଥମେ ଆମକୁ ବାଘର ଚଲା ବାଟକୁ ଏପରି ତିଆରି କରିବାକୁ ହେବ ଯେପରି କି ସେଥିରେ ଚାଲିଥିବା ଜହ୍ନର ପାଦ ଚିହ୍ନ ପରିଷ୍କାର ଜଣା ପଡ଼ିବ । ସେଥିପାଇଁ ଯେଉଁ ରାସ୍ତାରେ ବାଘ ଚାଲୁଥିବାର ଅନୁମାନ କରୁଛେ ବା ଯେଉଁ ରାସ୍ତାରେ ବାଘ ଚାଲିବାର ସମ୍ଭାବନା ଅଛି, ସେଥିରେ ଆମକୁ କେତେଗୁଡ଼ିଏ ପି.ଆଇ.ପି (PUG IMPRESSION PAD) ତିଆରି କରିବାକୁ ହେବ ।
୫. ପ୍ରଥମେ ପ୍ରତି ସେକ୍ସ ଇଉନିଟ୍ (CENSUS UNIT)ପାଇଁ କେତେଗୁଡ଼ିଏ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସେକ୍ସ ରୁଟ୍ (CENSUS ROUTE) ବଛାଯିବ ।
୬. ପ୍ରତି ସେକ୍ସ ରୁଟ୍ ଆରମ୍ଭରୁ ଶେଷ ମଧ୍ୟରେ P.I.P ଗୁଡ଼ିକ ଏପରି ତିଆରି କରାଯିବ ଯେପରି କି ସେ ରାସ୍ତାରେ ଚାଲିଥିବା ବାଘର ପାଦଚିହ୍ନ କୌଣସି ଏକ P.I.P ରେ ଅବଶ୍ୟ ମିଳିବ ।
୭. ପ୍ରତ୍ୟେକ P.I.P ରାସ୍ତାର ଲମ୍ବରେ ୨୦୦ ସେ.ମି. ଓ ରାସ୍ତାର ସମୁଦାୟ ଓସାରକୁ ନେଇ ତିଆରି କରାଯିବ ।
୮. ପ୍ରତ୍ୟେକ P.I.P ଏପରି ସ୍ଥାନରେ ତିଆରି ହେବ ଯେପରି କି ଚାଲିବା ସମୟରେ ଜହ୍ନ ତାକୁ ଆଡେଇ ଦେଇ ପାରିବନି । ରାସ୍ତାର ଦୁଇ କଡ଼ରେ ଯଦି ବଡ଼ ପଥର, ଗଛ ବା ବୃଦ୍ଧା ଜଙ୍ଗଲ ଥାଏ ତେବେ ରାସ୍ତା ମଝିରେ ଚାଲିବା ପାଇଁ ଜହ୍ନ ପ୍ରାୟ ବାଧ୍ୟ ହୋଇଥାଏ, ଏବଂ ତା ପାଦ ଚିହ୍ନ P.I.P ରେ ପଡ଼ିଯାଏ ।
୯. ଛକ ରାସ୍ତା ବା ଅନ୍ୟ ରାସ୍ତାର ଆରମ୍ଭରେ ୩-୪ ଟି P.I.P ୫୦ ରୁ ୧୦୦ ମିଟର ଲେଖାଁ ଦୂରତାରେ ତିଆରି କରାଯାଇପାରେ । ପ୍ରାୟ ୫୦୦ ମି. ରୁ ୨ କି.ମି. ପରେ ପୁଣି ୫୦ ରୁ ୧୦୦ ମି. ଲେଖାଏଁ ବ୍ୟବଧାନ ରଖି ୩-୪ଟି P.I.P ତିଆରି କରାଯାଇପାରେ (ଏହି ବ୍ୟବଧାନ ଗୁଡ଼ିକୁ ରାସ୍ତାର ମହତ୍ତ୍ୱକୁ ଦୃଷ୍ଟିରେ ରଖି କମ୍ ବେଶି କରାଯାଇପାରେ) ।

୧୦. **P.I.P** ତିଆରି ପାଇଁ ସେନ୍ସିଟିଭ ଇଉନିଟର ଲିଡର ସାଥରେ ୨-୩ ଜଣ ମୁଲିଆ ଦରକାର ହେବ । ତା ସାଥରେ ଦୁଇଟି ଗଇଁଠି, ଗୋଟିଏ ସରୁ ତାର-ଜାଲିରେ (୧୦୦ X ୭୫ ସେ.ମି.)ତିଆରି ଦୋଳା ଓ ଦୁଇଟି ତାର-ବୁଣ ଇତ୍ୟାଦି ଉପକରଣ ଦରକାର ହେବ ।
୧୧. ସରୁ ରାସ୍ତାରେ ତାର-ବୁଣ ଘଷି ଯଦି ଏକରୁ ଦୁଇ ସେ.ମି. ମୋଟର ଧୂଳି ତିଆରି କରାଯାଇ ପାରେ ତେବେ ତା ସବୁଠାରୁ ଉତ୍ତମ ।
୧୨. ନଚେତ୍, ରାସ୍ତାକୁ ଖୋଲି ସେଥିରେ ଧୂଳିଆ ମାଟିକୁ ଜାଲି ଦ୍ୱାରା ବଲାଇ ବିଛାଇବାକୁ ହେବ ଯେପରି କି ପାଦ ଚିହ୍ନ ପଡିଲେ ତା ସ୍ୱସ୍ଥ ଜଣାପଡିବ ।
୧୩. ସେନସ୍ୱ ୬ ଦିନ ମଧ୍ୟରେ ପ୍ରତ୍ୟେକ **P.I.P** ନିହାତି କମ୍ରେ ରେକ୍ କରାଯିବା ଉଚିତ୍ ।
୧୪. ବାଘ ପାଦ ଚିହ୍ନରେ ତାର ପାପୁଲି ଏବଂ **ଚାରୋଟି ଆଙ୍ଗୁଳିର** ଚିହ୍ନ ଜଣାଯାଏ । ପାପୁଲିଟି ପଛଆଡେ ତିନି ଭାଗରେ ବିଭକ୍ତ ହେବାପରି ଜଣାଯାଏ । ସାମନାରେ ପାପୁଲିଟି ସ୍ତୂଳାକାର ଜଣାଯାଏ ।
୧୫. ଆମର ଯେପରି ପାଞ୍ଚୋଟି ଆଙ୍ଗୁଠି, ବାଘର ମଧ୍ୟ ପାଞ୍ଚୋଟି । ମାତ୍ର **ବାଘର ବୁଢ଼ା ଆଙ୍ଗୁଠିଟି ଭୂଇଁକୁ ଛୁଏ ନାହିଁ** ତେଣୁ ଚାରୋଟି ଆଙ୍ଗୁଠିର ଚିହ୍ନ ଭୂଇଁରେ ଜଣାଯାଏ । ପାଦ ଚିହ୍ନଟି ବାମ ପାଦର ହୋଇଥିଲେ ବାମ ପଟରୁ ତୃତୀୟ ଆଙ୍ଗୁଠିର ଚିହ୍ନ ଅନ୍ୟ ଆଙ୍ଗୁଳିମାନଙ୍କ ତୁଳନାରେ ସାମନାକୁ ଥିବ । ସେହିପରି, ପାଦ ଚିହ୍ନଟି ଡାହାଣ ପଟର ହୋଇଥିଲେ ଡାହାଣ ପଟରୁ ତୃତୀୟ ଆଙ୍ଗୁଠିର ଚିହ୍ନ ଅନ୍ୟ ଆଙ୍ଗୁଳିମାନଙ୍କ ଆଗକୁ ପଡିଥିବ ।
୧୬. ସାଧାରଣ ବେଗରେ ଚାଲିବା ବେଳେ ଆଗପାଦ ଚିହ୍ନ ଉପରେ ପଛ ପାଦର ଚିହ୍ନ ପଡିଥାଏ । ସାଧାରଣରୁ ଅଧିକ ବା କମ୍ ବେଗରେ ଚାଲିବା ସମୟରେ ବାମ ଏବଂ ଡାହାଣ ଉଭୟ ପଟରେ ଆଗ ଏବଂ ପଛ-ପାଦ ଗୁଡିକର ଚିହ୍ନ ଅଲଗା-ଅଲଗା ଭୂଇଁରେ ଜଣାଯାଏ ।
- (କ) ଯେକୌଣସି ବାଘର ଆଗ ପାଦ ବଡ ଏବଂ ତାର ଲମ୍ବ -ଓସାର ପ୍ରାୟ ସମାନ ।
- (ଖ) ଅଣ୍ଡିରା ବାଘର ପଛ ପାଦର ଲମ୍ବ ଏବଂ ଓସାର ପ୍ରାୟ ସମାନ ।
- (ଗ) ମାଛ ବାଘର ପଛ ପାଦର ଲମ୍ବ ଏବଂ ଓସାର ସମାନ ନୁହେଁ । ଏ ଦୁଇ ମାପ ମଧ୍ୟରେ ତତ୍ପାତ୍ ପ୍ରାୟ ଦେଢ ସେ.ମି. ରୁ ଅଧିକ ।
୧୭. ବଡ କଲରା ପତ୍ରିଆ ବାଘର ପାଦ ଚିହ୍ନ ମହାବଳ ବାଘ ଛୁଆର ପାଦ ଚିହ୍ନ ସହ ସମାନ ଜଣାଯାଏ । ଦୁହିଁକ ପାଦ ଚିହ୍ନର ଲମ୍ବ ପ୍ରାୟ ୭୫ ମି.ମି. ରୁ ୯୦ ମି.ମି. ମଧ୍ୟରେ । ମାତ୍ର କଲରା ପତ୍ରିଆର ପାଦୁଖ ୮୦ ସେ.ମି. ରୁ କମ୍ ଓ ପାଦଲମ୍ବର ପ୍ରାୟ ୧୦ ଗୁଣ । ସାନ କଲରା ପତ୍ରିଆର ପାଦ ଚିହ୍ନ ବିଲେଇ ପାଦ ଚିହ୍ନ ପରି ଜଣାଯାଏ ।
୧୮. ସାଧାରଣତଃ ଛୁଆ ବାଘ ବା ଛୁଆ କଲରା ପତ୍ରିଆର ପାଦ ଚିହ୍ନ ନିକଟରେ ତା ମା'ର ପାଦ ଚିହ୍ନ ଥାଏ ।
୧୯. ବାଘ ପାଦ ଚିହ୍ନର ଚିତ୍ର ଟାଇଗର ଚେସରରେ କରାଯାଏ । ଟାଇଗର ଚେସରଟିରେ ୨ ସେ.ମି.ର ଓସାର କାଠ ପ୍ରେମରେ ଗୋଟିଏ ୩୦ X ୨୫ ସେ.ମି. ର କାଚ ଲାଗିଥାଏ ।
- ପାଦ ଚିହ୍ନ ଉପରେ ଟାଇଗର ଚେସରକୁ ଧିରେ ଧିରେ ରଖାଯାଏ ଯେପରିକି କାଚଟିର ତଳପଟ ପାଦଚିହ୍ନକୁ ନଈଁ । ଗୋଟିଏ ଭଲ ଚାଲୁଥିବା ସ୍ୱେଚ ପେନ୍ ସାହାଯ୍ୟରେ ପାଦ ଚିହ୍ନର ଚିତ୍ର କାଚ ଉପରେ ନକଲ କରି ଅଙ୍କାଯାଏ । ଚିତ୍ରଟି ଅଙ୍କନ କରିବା ସମୟରେ

ରେଖାଗୁଡ଼ିକ ପାପୁଲି ଓ ଆଙ୍ଗୁଳି ଚିହ୍ନର ହିତେ ହିତେ ଅଙ୍କାଯାଏ । ଚିତ୍ରଟି ଆଙ୍କି ସାରିବା ପରେ ଟାଇଗର ଚେସରକୁ ଉଠାଇ ଆଣି ଗୋଟିଏ ଧଳା କାଗଜ ଉପରେ ରଖାଯାଏ । ତାପରେ କାଚରେ ଅଙ୍କା ଯାଇଥିବା ଚିତ୍ରଟି ଉପରେ ଚେସିଂ ଫର୍ମ -D ରଖି ପାଦଚିହ୍ନ ଚିତ୍ରଟିର ରେଖା ଗୁଡ଼ିକୁ ଫର୍ମକୁ ଅଙ୍କାଯାଏ ।

୨୦. ଫର୍ମରେ(Form-D)ଥିବା ସବୁ ଘର ଗୁଡ଼ିକ ପୂରଣ କରାଯାଏ ।

(କ) ସଦ୍ୟ ପାଦ ଚିହ୍ନରେ ପାପୁଲି ଏବଂ ଆଙ୍ଗୁଳିର ଚିହ୍ନ ପରିଷ୍କାର ଜଣାଯାଏ । ପୁରୁଣା ପାଦ ଚିହ୍ନର ରେଖା ଗୁଡ଼ିକ ଅସ୍ପଷ୍ଟ ଜଣାପଡ଼େ । ଏହାକୁ ମନରେ ରଖି ଯଦି ସମ୍ଭବ ହୁଏ, ପାଦ ଚିହ୍ନଟି ଆନୁମାନିକ କେତେ ଦିନର ଲେଖାଯାଏ ।

(ଖ) ପାହୁଣ୍ଡର ମାପ ଦିଆଯାଇଥିବା ଚିତ୍ର ଅନୁଯାୟୀ କରାଯାଏ ।

(ଗ) ଯଦି ଦୁଇଟି ପଛ ବାମ ବା ପଛ ଡାହାଣ ପାଦ ଚିହ୍ନ ପଡ଼ିଥାଏ ତେବେ ସେଥିରୁ ପାହୁଣ୍ଡ ମପାଯାଏ । ଯଦି ଗୋଟିଏ ବାମ ଓ ଗୋଟିଏ ଡାହାଣ ପଛ ପାଦର ଚିହ୍ନ ଥାଏ ତେବେ ପାହୁଣ୍ଡ ଜାଣିବାକୁ ହେଲେ ବାମ ଡାହାଣ ମଧ୍ୟରେ ମାପକୁ ଦୁଇଗୁଣ କରାଯାଏ । ଯଦି କୌଣସି ସ୍ଥଳରେ ଆଗ, ପଛ, ବାମ / ଡାହାଣ, ଏପରି ସବୁ ପାଦର ଚିହ୍ନ ପଡ଼ିଥାଏ ସେ ସ୍ଥଳରେ ଯେକୌଣସି ଦୁଇ ପାଦ ମଧ୍ୟରେ ଦୂରତା (ପାପୁଲି ଅଗ୍ରଭାଗରୁ ଅନ୍ୟ ପାଦର ପାପୁଲି ଅଗ୍ରଭାଗ) ଯଦି ୩୦ ସେ.ମି.ରୁ ଅଧିକ ହୋଇଥାଏ ତେବେ ତାକୁ ୩ ଗୁଣ କରି ହାରାହାରି ପାହୁଣ୍ଡ ଅନୁମାନ କରାଯାଏ ।

୨୧. ଚେସିଂ ଫର୍ମ ପୂରଣ କରିବା ପରେ ପାଦ ଚିହ୍ନଟି ଯଦି ଗଭୀର ହୋଇ ପଡ଼ିଥାଏ ତେବେ ତା'ର ପ୍ଲାଷ୍ଟର ତିଆରି କରାଯାଏ । ପ୍ରଥମେ ପାଦ ଚିହ୍ନ ଉପରେ ସାମାନ୍ୟ ପ୍ଲାଷ୍ଟର-ଗୁଣ୍ଡ ପତଳା କରି ଛିଞ୍ଚି ଦିଆଯାଏ । ଚିହ୍ନର ଚାରିପଟେ ସାମାନ୍ୟ ବାଲି ଦେଇ ଗୋଟିଏ ହିତ କରାଯାଏ । ପରେ ପ୍ରାୟ ୨୦୦ ଗ୍ରାମ ପ୍ଲାଷ୍ଟରକୁ ଗୋଟିଏ ମର୍ତ୍ତରେ ନେଇ ପାଣି ମିଶାଇ ସାମାନ୍ୟ ବହଳାରେ ଶିଘ୍ର ଗୋଳାଯାଏ, ପରେ ଏହି ଗୋଳାଯାଇଥିବା ପାଣିକୁ ଧିରେ ଧିରେ ପାଦ ଚିହ୍ନ ଉପରେ ଢଳାଯାଏ । ପ୍ରାୟ ୧୫/୨୦ ମିନିଟ୍ ପରେ ପ୍ଲାଷ୍ଟରଟି ଟାଣ ହୋଇ ଶୁଖିଯାଏ । ସେଥିରେ ନିଜର ନାମ, ତାରିଖ, ସ୍ଥାନ, ପ୍ଲାଷ୍ଟରର କ୍ରମିକ ସଂଖ୍ୟା ଲେଖାଯାଏ । ଏପରି ଭାବରେ ବାଘ ଚେସିଂ ଓ ପ୍ଲାଷ୍ଟର ଅଣାଯାଇ ପାରିବ ।